

Ateliers pour tous

Mercredi 25 juin 14h30 – 17h30

Samedi 28 juin 9h30 – 13h & 14h30 -17h30



Qu'est-ce que le plastique ? Que devient-il une fois utilisé ? Se recycle-t-il vraiment ? D'où vient la pollution plastique ?

Voici quelques-unes des questions auxquelles la Fresque du Plastique répond à travers un **atelier interactif et pédagogique** animé par **Etienne Grau**.

La Fresque du Plastique est une association dont l'objectif principal est de sensibiliser les citoyens ainsi que les décideurs aux enjeux liés au plastique. L'atelier permet de comprendre clairement ces problématiques afin de favoriser la prise de conscience et l'action collective vers des solutions concrètes et durables.

Climat Tic - Tac

Saurez-vous prendre les bonnes décisions et réussir les défis pour préserver l'habitabilité de la planète au XXIème siècle ? **Stratégie** et **coopération** pour espérer l'emporter dans cette course contre la montre. Suspense, rire et acquisition de connaissances garantis !

Basé sur des faits réels et les connaissances scientifiques, le jeu coopératif Climat Tic-Tac sera animé par **François Dulac**, de l'équipe projet récompensée par la médaille de la médiation scientifique du CNRS. Pour réchauffer l'ambiance, mais pas la planète, les joueurs s'allient pour agir afin de limiter les émissions de CO₂ et les impacts du changement climatique.



Réalité virtuelle (XR)

Plongez virtuellement dans les profondeurs de l'océan, **explorez** la biodiversité marine et **découvrez** les conséquences du changement climatique sur notre planète bleue... Le tout guidé par une expérience interactive et éducative, accessible à tous, présentée par **Guillaume Loup**.

Une manière innovante et engageante de lier sciences, technologies immersives et sensibilisation écologique. Retrouvez l'équipe de l'AFXR lors du colloque pour tester l'application, échanger autour des usages de la XR au service de la science et des enjeux environnementaux.



Proposée seulement le samedi